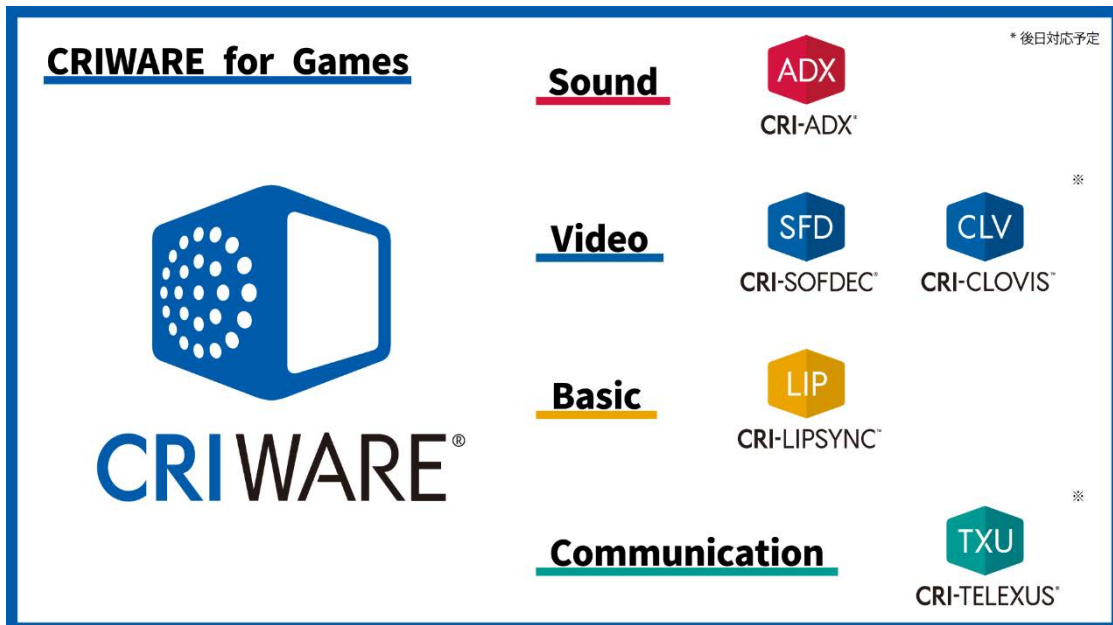


2025年4月3日
株式会社CRI・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証グロース)

CRIが「Nintendo Switch 2」向けにミドルウェアをリリース ～新たなゲーム専用機のポテンシャルを引き出し、新しい遊びを創出～

株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見 正雄、以下「CRI」）は、任天堂株式会社（以下「任天堂」）の新たなゲーム専用機「Nintendo Switch™ 2」発売にあたり、ミドルウェア製品「CRIWARE®」のゲーム向けミドルウェア全てを Nintendo Switch 2 に対応します。

新しいハードウェアを活用する新規ゲーム開発はもちろん、過去発売されたゲームの移植、PC やスマートフォンなどプラットフォームを越え同じタイトルで遊ぶマルチプラットフォーム対応など、新型機での音と映像表現を支え、新しい遊びの創出に貢献します。



The image shows a product matrix for CRIWARE for Games. On the left is the CRIWARE logo. The matrix lists various software products categorized by function:

- Sound**: ADX (CRI-ADX*)
- Video**: SFD (CRI-SOFDEC*), CLV (CRI-CLOVIS*)
- Basic**: LIP (CRI-LIPSYNC*)
- Communication**: TXU (CRI-TELEXUS*)

* 後日対応予定

■ 25年にわたり任天堂ゲーム機用タイトルを支える CRIWARE、新型機と共に正統進化

CRIは2001年のニンテンドーゲームキューブ以降、任天堂の発売するゲーム機にミドルウェア「CRIWARE」に対応してきました。CRIWAREが使用された任天堂のゲーム専用機向けタイトルはこれまで800以上※にのぼります。（※2001年～2025年3月末発売タイトルで算出：当社調べ）

音と映像を中心にゲームの表現を拡張するCRIWAREは、多くの開発現場を効率化してきました。新しいハードウェアでもスムーズに開発が始められる機能は、Nintendo Switch 2のポテンシャルを引き出し、クリエイターの創造力を刺激します。これによりNintendo Switch 2のゲーム開発を促進、多様なゲームラインナップと新たな遊びの創出を実現します。

CRIは「音と映像で社会を豊かに」という企業理念の下、今後のゲームの発展に寄与するとともに、世界中のあらゆる人々に驚きと楽しさ、感動を届けるお手伝いをしてまいります。

NEWS RELEASE

■株式会社CRI・ミドルウェアについて

「音と映像で社会を豊かに」を企業理念として、主に音声・映像関連の研究開発を行い、その成果をミドルウェア製品ブランド「CRIWARE（シーアールアイウェア）」として、ゲーム分野をはじめ、モビリティ、組込み分野などのさまざまな分野に展開しています。CRIは、「CRIWARE」を通じて、ユーザビリティの向上、クオリティ向上のための技術やソリューションを提供し、開発者の皆様の課題解決をサポートするとともに、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートしてまいります。

【会社概要】

社名：株式会社CRI・ミドルウェア（CRI Middleware Co., Ltd.）

本社所在地：東京都渋谷区桜丘町 20-1 渋谷インフォスタワー11 階

代表取締役社長：押見 正雄

事業内容：音声・映像等に関する研究開発、ミドルウェア製品の販売・サポート、および関連する受託開発

設立：2001年8月1日

HP：<https://www.cri-mw.co.jp/>

※「CRI」、「CRIWARE」およびCRIWARE ロゴは、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。

※Nintendo Switch は任天堂の商標です。

※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

※本リリースに記載している任天堂のゲーム専用機向けタイトル数は、当社が発表する「ライセンス数」とは異なる基準で算出しています。

■本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社CRI・ミドルウェア 広報担当

Web フォーム（広報問い合わせ）：<https://www.cri-mw.co.jp/contact/priir.html>

URL：<https://www.cri-mw.co.jp/>

以上