

2025 年 8 月 28 日

TOPPAN 株式会社

株式会社ディスクシティエンタテインメント

京王電鉄株式会社

株式会社 QTnet

社会人 e スポーツリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」season 6

参加企業の募集を開始

「AFTER 6 LEAGUE™」season 6 の詳細公開

オフラインイベントや地域限定大会の新設により企業交流機会の増加を実現

TOPPAN ホールディングスのグループ会社である TOPPAN 株式会社(本社:東京都文京区、代表取締役社長:大矢 諭、以下 TOPPAN)、株式会社ディスクシティエンタテインメント(本社:神奈川県横浜市、代表取締役社長:三田 大明、以下 DiCE)、京王電鉄株式会社(本社:東京都多摩市、代表取締役社長:都村 智史、以下 京王電鉄)、株式会社 QTnet(本社:福岡県福岡市中央区、代表取締役社長:小倉 良夫、以下 QTnet)は、有限会社池田加工が運営する e スポーツ団体である eS-League と共同で、社会人 e スポーツプレイヤーを対象にした「AFTER 6 LEAGUE™」season 6 の参加企業の受付を 2025 年 8 月 28 日より開始します。

TOPPAN を代表企業とする AFTER 6 LEAGUE™ 実行委員会は、企業による e スポーツ活動を活性化させ、e スポーツをきっかけとした企業間交流の機会創出を実現するため、社会人 e スポーツプレイヤーを対象としたリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」を 2020 年 7 月に設立しました。

2020 年 10 月からスタートした「AFTER 6 LEAGUE™」は回を重ねるごとに参加企業が増加し、5 年間で延べ 491 社・団体、約 3,500 名が出場しました。

6 年目となる今回は、「AFTER 6 LEAGUE™」season 6 として 2025 年 10 月～2026 年 3 月に実施します。「Apex Legends™」「Pokémon UNITE」のオンライン大会に加え、「PUBG MOBILE」・「eFootball™」シリーズのイベントや、平日夜に気軽に参加できる社会人交流イベント「AFTER 6 LEAGUE™ Bar」など様々なオフラインイベントを開催し、e スポーツを通じて社会人同士がリアル場で交流できる機会の創出に貢献します。

また、今回から実行委員会として参画した QTnet が、地域に根差した企業交流大会として、九州エリアの企業が参加できる「AFTER 6 LEAGUE™ in 九州」を新設します。



「AFTER 6 LEAGUE™」キービジュアル



昨年度の大会風景

■「AFTER 6 LEAGUE™」の概要

「AFTER 6 LEAGUE™」は、企業に所属する e スポーツプレイヤーを対象としたリーグ戦を通じて、「競争」と「絆」を創出する場を提供することを目指して設立されました。「たたかう、つながる。」をコンセプトに、e スポーツを通じて、これまで接点がなかった企業同士がぶつかり合い、闘うことで企業間の交流を促進し、e スポーツを通じた参加企業のコミュニティ形成を目指します。

season 5 終了後に実施した出場企業アンケートでは、「出場したことで社内でのコミュニケーションが増えた」という回答が 89%、「他社との交流機会が増えた」という回答も 61%となり、「AFTER 6 LEAGUE™」が企

業内・企業間交流に役立っているということが裏付けられました。さらに、「出場したことが商談や採用活動に役立った」、「広報や福利厚生に活用した」等、企業活動に与える好影響についての回答も多数寄せられました。

■ e スポーツ大会の開催

社会人 e スポーツ大会を下記内容で開催します。大会開催期間は 2025 年 10 月から 2026 年 3 月までで、タイトルごとに異なる実施時期での開催を予定しています。

- ・「Apex Legends™」:
2025 年 10 月 10 日(金)、11 月 14 日(金)、12 月 5 日(金)の 3 日間実施、オンライン開催、69 社募集
- ・「Pokémon UNITE」:
2026 年 1 月 21 日(水)、2 月 4 日(水)、2 月 18 日(水)の 3 日間実施、オンライン開催、16 社募集

■ 1DAY オフラインイベントの開催

企業間交流、社会人同士の交流を目的としたオフラインイベントを都内近郊で開催する予定です。

「PUBG MOBILE」オンライン・オフラインハイブリッド型イベント	2025 年 10 月から 2026 年 3 月までの土日祝日にオンライン・オフラインで開催、18 社募集。
「eFootball™」シリーズオフライン交流イベント	2025 年 10 月から 2026 年 3 月までの土日祝日にオフラインで開催。
AFTER 6 LEAGUE™ Bar	2025 年 10 月から 2026 年 3 月までの平日夜にオフラインで開催。
「GeoGuessr」オフライン交流イベント	2026 年 1 月上旬の土日祝日にオフラインで開催。
e スポーツ企業対抗戦 勘定奉行クラウド CUP vol.2 Powered by AFTER 6 LEAGUE™	株式会社オービックビジネスコンサルタントが主催するスピンオフ大会。昨年度に引き続き開催。

■ 九州エリア大会の開催

地域に根差した企業交流大会として、九州エリアに本社または事業所がある企業を対象にした e スポーツ大会「AFTER 6 LEAGUE™ in 九州」を期間内に開催する予定です。詳細は後日、公式サイト(<https://a6l.jp>) 及び公式 X(<https://x.com/After6League>)にて発表します。

■ 今後の目標

「AFTER 6 LEAGUE™」は、今後も国内における社会人 e スポーツ文化の発展と、e スポーツを通じた企業間交流・ビジネスマッチングを推進し、社会人スポーツの一つの選択肢として、e スポーツが根付くことを目指します。

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」season 6 の詳細情報

「AFTER 6 LEAGUE™」公式サイト (登録申し込みサイト)	URL: https://a6l.jp
出場企業エントリー受付期間	「Apex Legends™」: 2025 年 8 月 28 日(木)～9 月 17 日(水) 「Pokémon UNITE」: 2025 年 11 月 17 日(月)～12 月 15 日(月) 1DAY オフラインイベント: 公式サイトおよび公式 SNS にて後日発表予定。
スポンサー (50 音順・2025 年 8 月 28 日時点)	株式会社オービックビジネスコンサルタント、 日研トータルソーシング株式会社 ※「AFTER 6 LEAGUE™」を支援するスポンサーの募集は、 公式サイトの問合せフォームにて行っています。
後援 (2025 年 8 月 28 日時点)	経済産業省(申請中)、群馬県、 一般社団法人日本 e スポーツ協会

協力 (2025 年 8 月 28 日時点)	KRAFTON JAPAN 株式会社、有限会社 池田加工、 e-SPORTS CAFE AIM、 e-Create Space AIM SASAZUKA supported by KEIO
AFTER 6 LEAGUE™実行委員会	TOPPAN 株式会社、 株式会社ディスクシティエンタテインメント、 京王電鉄株式会社、株式会社 QTnet、eS-League

- * 本ニュースリリースに記載された商品・サービス名は各社の商標または登録商標です。
- * 本ニュースリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

以 上