

2025年9月17日
株式会社CRI・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証グロース)

インディーゲーム開発向け無償サウンドミドルウェア「CRI ADX LE」が Nintendo Switch に対応、インディーゲームのマーケット拡大へ

株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見 正雄、以下「CRI」）は、インディーゲーム開発者向けに無償提供しているサウンドミドルウェア「CRI ADX® LE」を、任天堂株式会社（以下「任天堂」）のゲーム専用機 Nintendo Switch™に対応します。

世界で1.5億台の販売台数を誇る大型プラットフォームへの対応により、インディーゲームの提供先とプレイヤーの裾野を広げ、ゲーム市場の発展と幅広い遊びの創出に貢献します。



■ 12年間インディーゲーム業界を支えたサウンド技術が Nintendo Switch へ

CRI ADX LEはインディーゲーム開発者のため、2013年より無償で提供しているサウンドミドルウェアです。プロ向け製品「CRI ADX」の多くの機能を持ち、インディーゲーム開発でよく使用される各種ゲームエンジンに対応しています。CRI ADX LEの提供開始以降、CRIはインディーゲーム業界の支援に力を入れてきました。各種イベントへの協賛のほか、出展イベントにはエンジニアが参加し、インディーゲーム開発者の疑問に直接回答できる環境を整えています。2024年の1年間で出展したインディーゲームイベントは10件を数え、CRI ADX LEは全世界で累計7.2万ダウンロードを超えています。（2025年8月末時点：当社調べ）

Nintendo Switchは2025年6月末時点で1.5億台以上販売された大型プラットフォームです。ダウンロード販売の標準化と任天堂のインディーゲーム開発者サポートにより、多くのプレイヤーがインディーゲームを楽しめる環境となっています。当社はCRI ADX LEのNintendo Switch対応により、インディーゲームのサウンド制作と、提供マーケット拡大によるプレイヤー数増大に貢献します。

NEWS RELEASE

昨今、インディーゲームの市場は拡大し、映像化などの IP 活用も積極的に行われるようになりました。個人製作の個性豊かなインディーゲームは多くの人々の目に触れ、ヒット作となってゲームの裾野を広げています。無償の CRI ADX LE を使用して制作されたインディーゲーム作品にも、売り上げの拡大により有償の CRI ADX に移行したタイトルが複数あり、ゲーム市場の広がりにも貢献しています。

12 年にわたりインディーゲームを支えてきた C R I は「音と映像で社会を豊かに」という企業理念の下、これからも世界のインディーゲーム開発者に向け支援を続けていきます。インディーゲーム市場とエンターテインメント業界の発展に貢献し、世界中のあらゆる人々に驚きと楽しさ、感動を届けるお手伝いをしてまいります。

<製品概要>

製品名：CRI ADX LE for Nintendo Switch

利用料金：以下を満たす場合無償

- ・ 前年度年商が 1,000 万円以下の会社、または団体・個人であること
- ・ コンテンツの配信元が自身であること（販売権を自身で持っていること）
- ・ コンテンツの売上が 1,000 万円以内であること（※1,000 万円を超えた場合、プロ向け有償版「CRI ADX」への移行が必要です）

提供方法：Nintendo Developer Portal からの申し込み

提供開始日：2025 年 10 月予定

製品詳細 URL：<https://game.criware.jp/products/adx-le/>

■東京ゲームショー 2025 にて最新技術を紹介

9 月に開催される「東京ゲームショー 2025」に出展いたします。CRI ADX を含むミドルウェア製品群 CRIWARE の各種製品のほか、音声から口の動きを自動生成する「CRI LipSync」の次世代バージョンのデモを紹介します。また東京ゲームショーにインディーゲーム開発者が無料で出展できる「SELECTED INDIE 80」に協賛しています。

<イベント概要>

東京ゲームショー 2025 (<https://tgs.cesa.or.jp/jp>)

日時：2025 年 9 月 25 日（木）～26 日（金）10:00 ～ 17:00（ビジネスデーのみの出展）

会場：幕張メッセ

ホール 9・ビジネスソリューションコーナー「09-W73」C R I ・ミドルウェア

出展製品：音声解析リップシンクミドルウェア「CRI LipSync™」次世代バージョン

ネットワーク動画再生ミドルウェア「CRI Clovis®」、

コミュニケーションミドルウェア「CRI TeleXus®」、

画像最適化ツール「OPTPiX ImageStudio®」

インディーゲーム開発向け無償サウンドミドルウェア「CRI ADX LE」ほか

■株式会社 C R I ・ミドルウェアについて

「音と映像で社会を豊かに」を企業理念として、主に音声・映像関連の研究開発を行い、その成果をミドルウェア製品ブランド「CRIWARE（シーアールアイウェア）」として、ゲーム分野をはじめ、モビリティ、組込み分野などのさまざまな分野に展開しています。C R I は、「CRIWARE」

NEWS RELEASE

を通じて、ユーザビリティの向上、クオリティ向上のための技術やソリューションを提供し、開発者の皆様の課題解決をサポートするとともに、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートしてまいります。

【会社概要】

社名：株式会社C R I ・ミドルウェア (CRI Middleware Co., Ltd.)

本社所在地：東京都渋谷区桜丘町 20-1 渋谷インフォスタワー11 階

代表取締役社長：押見 正雄

事業内容：音声・映像等に関する研究開発、ミドルウェア製品の販売・サポート、および関連する受託開発

設立：2001年8月1日

HP：<https://www.cri-mw.co.jp/>

※「C R I」、「CRIWARE」、「ADX」、「CRI Clovis」、「CRI TeleXus」、「OPTPIX」、「ImageStudio」、およびCRIWAREロゴは、日本およびその他の国における株式会社C R I ・ミドルウェアの商標または登録商標です。

※Nintendo Switch は任天堂の商標です。

※Nintendo Switch の出荷台数は2025年6月末時点の任天堂の公式発表によるものです。

(https://www.nintendo.co.jp/ir/finance/hard_soft/index.html)

※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

■本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社C R I ・ミドルウェア 広報担当

Web フォーム (広報問い合わせ)：<https://www.cri-mw.co.jp/contact/prior.html>

URL：<https://www.cri-mw.co.jp/>

以 上