



2015年11月2日

## 18mの実物大ガンダムを動かそう！ “機動戦士ガンダム”生誕40周年に向けたプロジェクト 「ガンダム GLOBAL CHALLENGE」 第二次募集を本日11月2日(月)より開始！

一般社団法人ガンダム GLOBAL CHALLENGE は、“機動戦士ガンダム”の生誕40周年を迎える2019年に、18mの実物大ガンダムを動かして一般公開することを目指すプロジェクト「ガンダム GLOBAL CHALLENGE」の、オープンイノベーション、及び、新規アイデアを募る「第二次募集」を、本日2015年11月2日(月)から2016年2月29日(月)まで実施いたします。

当プロジェクトでは、2014年7月から2015年2月まで第一次募集として、18mの実物大ガンダムを実際に動かすアイデアや設計プラン(リアルエンターテインメント部門)、視覚効果を利用して仮想現実で動きを再現するアイデアや映像プラン(バーチャルエンターテインメント部門)を一般公募で募集してきました。このたび第一次募集の応募者の中から厳正な審査を経て、「ガンダム GLOBAL CHALLENGE メンバー」が決定いたしました。

審査結果を受け、「ガンダム GLOBAL CHALLENGE メンバー」が提案するアイデアを「ガンダム GLOBAL CHALLENGE」公式サイト(<http://gundam-challenge.com>)にて公開。そのアイデアをさらに充実させるためのプランを募集する「オープンイノベーション」を実施いたします。加えて、新規アイデア・設計プランの募集もあわせて実施。優れたアイデアは設計プランとして集約し、2016年秋頃を目処に、実施に向けた基本プランを策定していきます。

2019年の公開を目指し、日本のみならず世界を巻き込んで進んでいく「ガンダム GLOBAL CHALLENGE」に、どうぞご期待下さい。

### —第二次募集 概要—

#### ■ 募集内容:

##### ① オープンイノベーション:

「ガンダム GLOBAL CHALLENGE メンバー」のアイデアを、さらに充実させるためのプラン

##### ② 新規アイデア募集:

18mのガンダムを実際に動かし、それをエンターテインメントとして成立させる具体的なアイデアや設計プラン

#### ■ 募集期間: 2015年11月2日(月)~2016年2月29日(月) 23時59分(日本標準時)

#### ■ 募集対象型番:RX-78-2 ガンダム

#### ■ 応募の流れ:

##### 1. 事前エントリー

公式サイト(<http://gundam-challenge.com>)より事前エントリーを行ってください。

エントリー完了後、応募用のパスワード、および18mガンダム設計参考資料をお渡しします。

##### 2. 本エントリー

募集要項内に指定された様式で、企画提案書をWEBにアップロードしてください。

##### 3. 審査結果発表

2016年秋頃を予定しています。

#### ■ 審査員: ガンダム GLOBAL CHALLENGE リーダーズボード

「機動戦士ガンダム」総監督 富野由悠季氏

ガンダムGLOBAL CHALLENGE技術監修、早稲田大学副総長・理工学術院教授 橋本周司氏

中京大学工学部教授 ビトヨ ハルトノ氏

映画監督 本広克行氏

株式会社ライゾマティクス代表取締役 齋藤精一氏

#### ■ 募集に関するお問い合わせ:

公式サイト(<http://gundam-challenge.com>)内の問い合わせフォームよりお願いいたします。

回答にお時間をいただく場合がございますが、ご了承ください。

## ■ ガンダム GLOBAL CHALLENGE PRESENTATION～第一次選考発表会～ について

2015年10月26日(月)、秋葉原UDXシアターにて「ガンダム GLOBAL CHALLENGE PRESENTATION～第一次選考発表会～」が開催され、第一次募集の応募者の中から厳正な審査を経て選ばれた「ガンダム GLOBAL CHALLENGE メンバー」を発表、授賞式を行いました。

「ガンダム GLOBAL CHALLENGE メンバー」に選ばれたのは、奈良先端科学技術大学院大学 情報科学研究科の金子 裕哉氏、龍華科技大学 非常勤助教授 江 明勳(チェン・ミンスン)氏、ロボフューチャー株式会社代表取締役の木原 由光氏、東京大学情報システム工学研究室 准教授の岡田 慧氏の4名。同メンバーは2019年に向けて研究・開発面において、同プロジェクトのメンバーとして活動していきます。

◇ 発表会、授賞式の映像配信および、受賞者のアイデアの詳細は、公式サイトにてご覧頂けます。  
(<http://gundam-challenge.com>)

ガンダム GLOBAL CHALLENGE PRESENTATION～第一次選考発表会～にて



(左より) 一般社団法人ガンダム GLOBAL CHALLENGE 代表理事・株式会社サンライズ 代表取締役社長 宮河 恭夫、受賞者3名(金子 裕哉氏、江 明勳氏、木原 由光氏)、同法人理事・株式会社創通 代表取締役社長 青木 建彦氏



(左より) SUGIZO 氏(LUNA SEA、X JAPAN)、受賞者3名(金子 裕哉氏、江 明勳氏、木原 由光氏)、「機動戦士ガンダム」総監督 富野 由悠季氏

## ■ 「ガンダム GLOBAL CHALLENGE」とは

2009年に登場した18mの実物大ガンダム立像。大地を踏みしめるその姿は、数多くの人々の心を捉え夢の可能性を表現しました。そしていま、ガンダム40周年となる2019年に向けてガンダムが、日本を、そして世界を動かします。

『夢に挑戦、ガンダムが動く、世界が動く』

世界中から叡智を集め、究極の夢に挑戦！18mのガンダムを、動かすことを目指します。

壮大なる夢の実現のためにプロジェクトチームを結成し、世界中から幅広くアイデアやプランを募集しながら日本が軸となってグローバルなプロジェクトを推進していきます。

最先端の技術と世界の叡智、分野や国境を越えた人々の強く、熱い思いが「ガンダムを動かす」のです。未だかつてない、史上最高のエンターテインメントをガンダムが実現します。

◇ ガンダム GLOBAL CHALLENGE 公式サイト：<http://gundam-challenge.com>



## ■ 「一般社団法人ガンダム GLOBAL CHALLENGE」概要

正式名称：一般社団法人ガンダム GLOBAL CHALLENGE

設立者：株式会社創通、株式会社サンライズ

代表理事：宮河 恭夫（株式会社サンライズ 代表取締役社長）