



公立大学
産業技術大学院大学

AIIT マンスリーフォーラム (ものづくり・デザイン分野)

第 36 回 デザインミニ塾

開催のお知らせ

品川ビジネスクラブ協賛

ゲームニクスとは何か？

— ゲームのノウハウで日本産業は世界でトップに立てる —

産業技術大学院大学 (AIIT) のオープンインスティテュート (OPI) では、「デザインミニ塾」と題して、ものづくり・デザイン分野に関するマンスリーフォーラム(勉強会&交流会)を開催しています。第 37 回目となる今回は、立命館大学映像学部教授のサイトウ・アキヒロ氏をお招きします。

近年、ユーザーを引き付け、サービスを使い続けてもらうために、ゲーム制作のノウハウを活用しようという取り組みに注目が集まっています。「説明書を読まなくても楽しめた」「あっという間に数時間が経過していた」。そんなユーザー体験には、ゲーム制作で培われたノウハウがあります。その体系を“ゲームニクス”と言います。今回は、ゲームニクスの提唱者サイトウ・アキヒロ先生をお迎えし、ゲームニクスと応用の可能性についてご講演いただきます。

日 時：平成24年 12 月 10 日(月) 午後6時30分から午後8時まで
ひき続き午後8時から1時間程度、交流会を開催します(勉強会のみ参加可)
会 場：産業技術大学院大学 2 階 展示コーナー(269室)
講 師：立命館大学映像学部教授 サイトウ・アキヒロ 氏
参加費：勉強会は参加無料です。交流会ご参加の方は会費として、当日 1,000 円を申し受けます。
申込み：お名前・交流会の出欠を明記したメールを下記アドレスに送信するか、下表にご記入のうえファクス送信してください。1通のメール・ファクスで何名様分でもお申込みいただけます。

第 36 回「デザインミニ塾」(12 月 10 日)申込み

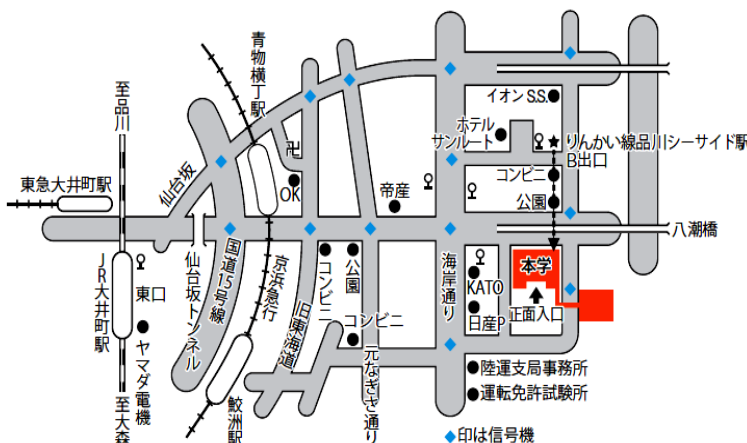
お名前 所属	e-mail	交流会	出席・欠席
		出欠	出席・欠席
			出席・欠席

【お問合せ】 産業技術大学院大学 OPI 担当 Tel: 03-3472-7833

e-mail: opi@aait.ac.jp / Fax: **03(3472)2790**

*お客様から取得させて頂いた個人情報は個人情報保護法及び関連法令、本学の個人情報保護方針、その他、本学規定に則り適正に管理いたします。

アクセスマップ



産業技術大学院大学

住所: 品川区東大井1-10-40

※ お車でのご来場はご遠慮ください

● アクセス

- りんかい線「品川シーサイド駅」B出口 徒歩3分
- 京浜急行線「鮫洲駅」 徒歩9分
- 京浜急行線「青物横丁駅」 徒歩10分
- JR京浜東北・根岸線「大井町駅」 徒歩18分

- 都営バス「都立産業技術高専品川キャンパス前」 徒歩2分
- 品川駅東口⇄八潮パークタウン [品91系統]
- 品川駅西口⇄大井競馬場 [品93系統]
- 大井町東口⇄八潮パークタウン [品92系統]



サイトウ・アキヒロ 氏 立命館大学映像学部 教授

略歴

現任天堂社長の岩田聡プロデュースのもと、25年以上にもわたってファミコン期から任天堂や他の数多くのゲームディレクションに携る。

現在は、ゲーム開発におけるインターフェイスのノウハウである「ゲームニクス理論」を提唱、アジア芸術学会、日本デジタルゲーム学会、香港ゲーム博、CEDEC といった学会関連から、ソニー、シャープ、KDDI といった企業に向けて多数の講演をおこなうとともに、家電や教育分野においてゲームニクスの応用を実践している。ゲームニクスメソッドはアメリカのインターフェイス書籍でも紹介されている。

「ゲームニクス」は日本の文化が生み出したソフトパワーであり、その日本の底力が世界に認められていることに注目してもらいたいと活動中。ゲームニクスの「マニュアルを読ませることなく、誰にでも見ただけで使い方がわかり、知らないうちに使いこなせる」というノウハウは実際にカーナビゲーションといった家電に、「だれでも思わず夢中になってしまう」というノウハウは教育の分野に応用が始まっており、2013年春に日本経済新聞社よりゲームニクス実践法の著書を出版予定。

著書

ニンテンドーDS が売れる理由—ゲームニクスでインターフェースが変わる (秀和システム)
ゲームニクスとは何か—日本発、世界基準のものづくり法則 (幻冬舎新書) (幻冬舎)