

ユニバーサル視点で eスポーツを捉え、 その可能性を探る!

女性、シルバー、若者というフレームを超える可能性、障害者、社会弱者というハンディを超える可能性
ダイバーシティ&インクルージョンに対応する可能性



ユニバーサル eスポーツ研究会

2019年9月5日(木)

13時開場 / 13時30分~17時30分

青山学院大学 青山キャンパス

(東京都渋谷区渋谷 4-4-25)

17号館 3階 17311 教室

専用サイト: <http://aoyama-esports.jp/>

プログラム予定: (敬称略)

〔セッションA〕「新たに女性が活躍するステージとしてのeスポーツ」

西谷 麗 (株) Wekids (株) RUSH Gaming 代表取締役社長
田邊真以子 (アビームコンサルティング(株) コンサルタント)
渡辺 静 (編集者/eスポーツ取材ライター)

〔セッションB〕「障害やハンディを超えるeスポーツ」

高橋大輔 (株式会社ブレイクスルー Unsold Stuff Gaming 代表)
奈良泰秀 (凸版印刷(株) 情報コミュニケーション事業本部課長)

〔セッションC〕「ダイバーシティ教育に対応するeスポーツ」

セッションA・B 登壇者

<全セッションモデレーター> 丸山信人 昭和女子大学人間社会学部
現代教養学科准教授/青山学院大学総合研究所客員研究員

参加ご希望の方は、件名を「ユニバーサルeスポーツ研究会参加申込」として、以下のアドレス宛に、お名前、ご所属をお書き添えの上、メールにて、お申し込みください。 **お申込み先** 「五輪eスポ」事務局 info@aoyama-esports.jp