

2021年11月9日

報道関係 各位

株式会社イオンファンタジー

小学生の個性豊かな“コロコロゲーム”を大募集！ 簡単にゲームが作れるアプリ「スプリングン」で 『ゲームカレッジ Lv.99 アワード』を11月9日（火）より開催



株式会社イオンファンタジー（本社：千葉県千葉市、代表取締役社長：藤原徳也、以下、当社）と、株式会社しくみデザイン（本社：福岡県福岡市、代表取締役社長：中村俊介、以下、しくみデザイン）は、しくみデザインが開発したプログラミング未経験でもゲームが作れる創造的プログラミングアプリ「Springin'（スプリングン）」を使用した小学生対象のコンテスト『ゲームカレッジ Lv.99 アワード』を11月9日（火）より開催いたします。

背景

当社は、楽しくゲームを遊びながら、子どもたちがこれからの時代を生きる上で必要な能力を伸ばすオンラインスクール「ゲームカレッジ Lv.99」にて、新たに「スプリングン」を活用したレッスン「スプリングンコース」を開講いたします。新コース開講に先立ち、ゲームをつくる楽しさを知るきっかけの1つとして『ゲームカレッジ Lv.99 アワード』を開催いたします。

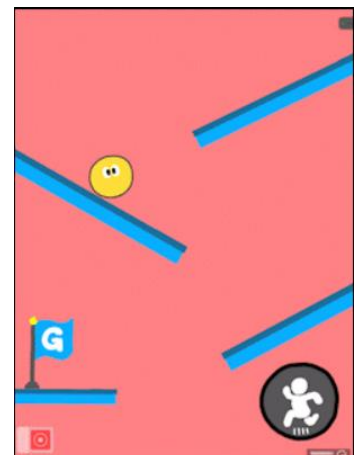
ゲーム作り初心者の小学生も大歓迎！“コロコロゲーム”でオリジナル作品を作ってみよう

『ゲームカレッジ Lv. 99 アワード』では、ゲーム作りをまだやったことがない・やりはじめて間もない初心者の方からもたくさんの作品を募集します。テーマは、「スプリングン」で簡単に作れる“コロコロゲーム”。転がるものを自分の作ったキャラクターにしたり、コースを複雑にしてみたり、自分なりの“コロコロゲーム”を作って挑戦してみてください。

優秀賞には、Amazon ギフト券またはニンテンドープリペイドカードをプレゼント。新人賞では、作品を作り始めたばかりの新人クリエイターの方にも受賞のチャンスがあります。

応募してくれた方には「スプリングン」内で作品をダウンロードするのに使えるコイン、500コインをプレゼントいたします（応募条件を満たさない作品は審査の対象外となります）。優秀作品の発表は、「スプリングン」公式サイトにて2022年2月上旬を予定しています。

コロコロゲーム



考えるチカラを、ゲームで伸ばす。

ゲームカレッジ
Lv.99

『ゲームカレッジ Lv.99 アワード“コロコロゲーム”を大募集！』概要

募集期間：2021年11月9日（火）～2022年1月10日（月・祝）まで

年齢制限：小学生のみ

参加方法：「スプリングイン」アプリ内からご参加いただけます。

審査・賞品：応募作品の中から優秀作品を選出し、対象者には Amazon ギフト券またはニンテンドープリペイドカードをプレゼントいたします。

賞品内容：

最優秀賞：ニンテンドープリペイドカード または Amazon ギフト券（どちらかを選択）

10,000 円分（1 名様）

優秀賞：同上 5,000 円分（2 名様）

特別賞：同上 3,000 円分（3 名様）

新人賞：同上 1,500 円分（10 名様）

※賞名は変更の可能性がございます

※Amazon は Amazon.com, Inc. またはその関連会社の商標です。

キャンペーンページ：<https://www.springin.org/challenge/korokorogame/>

開講前に「スプリングインコース」のレッスンをお試し体験！無料モニターを募集

レッスン開講に先立ち、11月8日より「スプリングインコース」無料モニターの募集を開始いたしました。「スプリングインコース」ではゲームづくりの基礎が学べるレッスンに加え、作品を作りたくなるレッスンや仕掛けを用意し、知識豊富な講師がサポートすることで、作品を作り続ける楽しさを知ってもらう事をめざします。楽しみながら多くの作品をつくることで、「創造力」や「問題解決能力」、「プログラミング的思考」など、これからの時代に必要となる資質・能力を自発的なかたちで育成します。無料モニターの詳細は下記 URL よりご確認ください。

HP：https://www.fantasy.co.jp/level99/springin_start/

■ 創造的プログラミングアプリ『Springin'（スプリングイン）』について

Springin'は、しくみデザインが開発する、文字を使わずに誰でも簡単にデジタル作品が作れる創造的プログラミングアプリです。プログラミング未経験者や、まだ読み書きができない低年齢の子どもでも、描いた絵や写真に、音や動きをつけられる属性アイコンの組み合わせで、ゲームや動く絵本など自分だけのオリジナル作品をつくりだせるクリエイターになれます。また自分がつくったデジタル作品をアプリ内のマーケットを通じて、他のユーザー向けに配信したり、他のユーザーがつくった作品をダウンロードすることもできるプラットフォームも備えています。

2020年度には、文部科学省、総務省及び経済産業省による小学校プログラミング教育の充実を図る取り組み「みらプロ2020」で採択されたのを機に、プログラミング教育の現場や家庭での利用が進み、累計ダウンロード数82万件を達成。（2021年11月8日時点）

▼ ダウンロード情報

ダウンロードはこちら：<https://springin.onelink.me/DiUu/newsrelease>
【iOS版】

- ・対応OS：iOS 10.0以降。iPhone、iPad、および iPod touch に対応。
- ・価格：無料



【Android 版】 ※現在、「あそび」機能のみ。「つくる」機能は 2021 年 11 月下旬搭載予定です。

- ・ 対応 OS : Android 5.1 以降
- ・ 価格 : 無料

Springin'公式サイト : <https://www.springin.org/jp/>

■「ゲームカレッジ Lv.99」概要

「ゲームカレッジ Lv.99」はゲームを通して子ども達のこれからを生きる上で大切な問題解決力、思考力、創造性などをはじめとする様々な能力を育むオンラインの「ゲームのならいごと」です。少年野球やサッカークラブのように先生が適切なファシリテーションを行うことで、安心して子ども達が遊んでまなべる場を提供し、楽しみながら基礎能力を育みます。



ゲームカレッジ Lv.99 についてはこちら : <https://www.fantasy.co.jp/level99/>

株式会社イオンファンタジー

『世界中に楽しい「あそび×まなび」を届けるエデュテインメント企業』を目指します。当社が考えるエデュテインメントとは、エンターテインメント（あそび）とエデュケーション（まなび）がひとつになった体験。世界中に楽しい『あそび×まなび』を届けるエデュテインメント企業を目指し、あそびとまなびの融合で、夢中に楽しみながら、こころ・あたま・からだ成長する体験を提供してまいります。



あそび!? まなび!? イオンファンタジーのエデュテインメントサイト : <https://www.fantasy.co.jp/edutainment/>

株式会社しくみデザイン

「しくみ」でみんなを笑顔にするために、2005 年現代表の中村俊介が設立。ユーザー参加型コンテンツのパイオニアとして、1,500 件以上の実績数を誇るクリエイター集団。

日本 e-ラーニング大賞部門賞をはじめ、米インテル社主催の技術コンテストや、ヨーロッパ最大級の音楽フェスのスタートアップコンペでの世界一になるなど、国内外で多数のAwardで受賞し、世界各国から高い評価を得る。

これまでのクリエイターとしての経験を活かし、誰もがクリエイターになれるプラットフォーム「Springin'（スプリングン）」と、未経験でも指導者になれるプログラミング教育指導者向け授業支援サービス「Springin' Classroom（スプリングン クラスルーム）」をリリース。現在、これらのサービスに注力し、年齢性別国籍問わず人間の持っている創造性を解放し、世界中すべての人をクリエイターにすることを目指している。

公式 HP : <https://www.shikumi.co.jp/>



※画像はイメージです。

※Award内容、Award実施日は予告無く変更させていただく場合がございます。

以上

【報道関係連絡先】 広報・IR 室 圓藤（えんどう）、山本、飯沼
TEL : 043-212-6188 公式 HP : <https://www.fantasy.co.jp/>