

# デジタル田園都市国家構想推進に向け、 LWC指標活用を促すゲーム

## 「コレクティブ・インパクトゲーム」 体験会

自治体の職員向け研修や企業向け研修で  
**大人気**のゲームを無料で体験できる  
貴重な機会です！！  
是非ご参加ください！



**2023年12月14日 (木)**

**13時30分～15時30分 (13時00分 受付開始)**

**開催場所 金沢工業大学 大学院虎ノ門キャンパス13階**  
東京都港区愛宕1-3-4愛宕東洋ビル

### 当日のアジェンダ

13時30分～14時00分	デジタル田園都市国家構想におけるLWC指標の重要性の解説
14時00分～14時20分	ゲームのプレイ方法の説明
14時20分～15時00分	ゲーム体験、学びのポイントの解説
15時00分～15時15分	グループごとの振り返り
15時15分～15時25分	振り返りの全体共有
15時25分～15時30分	まとめ・閉会

#### 【お申込み】 (定員：20名)

必要事項をご記入のうえ、メールでお申し込みください。

件名：コレクティブインパクトゲーム体験会申込  
内容：①お名前、②ご所属、③役職・学年、④メールアドレス

お申込・ご連絡：金沢工業大学SDGs推進センター  
Mail：[sdgscenter@kanazawa-it.ac.jp](mailto:sdgscenter@kanazawa-it.ac.jp)

コレクティブ・インパクトゲームは、日本政府が推進するデジタル田園都市国家構想で活用されているLWC指標 (Liveable Well-being City Indicator) の活用を促すために作成されたカードゲームです。

LWC指標を用いて特定した街の特徴 (強みや弱み) を活かして、企業・自治体・市民・教育機関が連携し、ウェルビーイングな街の実現を目指します。

ゲームの体験を通じて、多様なステークホルダーがお互いの立場を理解しながらwin-win-winの状況を実現するために重要なポイントを学ぶことが出来ます。

デジタル田園都市国家構想に関わる取り組みをされている方、スマートシティの実現に向けた事業・活動に取り組まれている方、市民参画型の地域づくりに関心を持っている方、産官学民連携、異業種連携に関心のある方など、多くの方に楽しみながら学びを進めていただけるゲームになっていますので、是非ご参加ください。

主催：金沢工業大学SDGs推進センター  
協力：一般社団法人スマートシティ・インスティテュート  
金沢工業大学経営情報学科平本研究室、株式会社LODU