

株式会社 LITALICO  
2014年8月4日

子どもの関心と将来のキャリア形成をつなげる新たな取り組み  
IT×ものづくり教室「Qremo」、ネクソンと共同で  
「みらいクリエイターズプロジェクト」を発足  
第1弾、小・中学生向けのゲームプログラミングイベントを9/15(月・祝)に開催

「障害のない社会をつくる」のビジョンの下、障がい者向け就労支援事業や子どもの可能性を拡げる教育事業を全国展開する株式会社 LITALICO（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：長谷川敦弥、旧社名：株式会社ウイングル）が運営するIT×ものづくり教室「Qremo（クレモ）」は、オンラインゲーム配信事業を行う株式会社ネクソン（本社：東京都中央区、代表取締役社長：Owen Mahoney / オーウェン・マホニー、東証：3659）と、この度共同で、「みらいクリエイターズプロジェクト」を発足しました。

「みらいクリエイターズプロジェクト」とは、プログラミングをはじめとした、様々な子どもたちの興味や得意をサポートするイベントを通じて、将来を担う子どもたち一人ひとりが「アイデアをカタチにすることができるクリエイター」として活躍できるような環境作りを推進することを目的に、ネクソンとQremoが共同で開始するプロジェクトです。

9月15日(月・祝)には、このプロジェクトの発足を記念した初のイベントとして、小・中学生を対象としたゲームプログラミングイベント「Scratch でメイプルストーリーのミニゲームを制作しよう！」を開催します。

当日は、特設サイトにてご応募いただいた方より30名をネクソンのオフィスにご招待し、子どもでも容易に扱えるプログラミングツール「Scratch（スクラッチ）」\*を用いたオリジナルミニゲームの制作に取り組んでいただきます。小・中学生を中心に人気を博すオンラインRPGゲーム『メイプルストーリー』のキャラクターや背景素材を特別に配布し、『メイプルストーリー』の世界観を存分に表現したオリジナルミニゲームづくりに挑戦いただくことができます。プログラミング初心者の方でも、十分に楽しんでいただける内容となっており、本日より特設サイトにて、参加者のご応募を受け付けています。



みらいクリエイターズ  
プロジェクト



イベントでは、プログラミングやゲーム作り等に関心のある子どもたちへ、ネクソンのオフィスでのゲーム制作体験の機会を提供するだけでなく、ネクソンの仕事紹介やゲームクリエイターの方による作品講評や質疑応答も併せて実施し、子どもたちの将来のキャリア形成に向けた新たな可能性を提供したいと考えています。

Qremo ではこの「みらいクリエイターズプロジェクト」を含め、今後も通常の教室に留まらない幅広い対象に向けて、最新のデジタルツールを用いた「ものづくり」体験の機会を提供してまいります。

\*「Scratch（スクラッチ）」とは、MIT（マサチューセッツ工科大学）メディアラボにより開発された、小学生にも使える教育用のプログラミングツールです。簡単なマウス操作で、「動く」「回る」「大きくなる」「小さくなる」などのカラフルなブロックを組み合わせることで、プログラミングの基礎を体験することができます。

■ 「みらいクリエイターズプロジェクト」特設サイト：<http://www.nexon.co.jp/event/miraicreators/>

■「第1回・みらいクリエイターズプロジェクトイベント」  
～ Scratch でメイプルストーリーのミニゲームを制作しよう! ～

【実施概要】

- 内容： ・プログラミングツール Scratch を使った『メイプルストーリー』のオリジナルミニゲームの制作  
・オンラインゲーム会社の仕事紹介  
・制作作品の発表およびゲームクリエイターからの講評
- 開催日時： 2014年9月15日(月・祝) 13:00～16:00(休憩含む)
- 場所： 株式会社ネクソン本社 (住所:東京都中央区新川二丁目3番1号)
- 参加資格： 関東地方在住の小学3年生から中学3年生(当日は参加証をご持参ください)
- 募集人数： 30名程度  
※完全招待制。下記応募要項に従ってご応募下さい。  
なお、応募者多数の場合は抽選とさせていただきます
- 参加費： 無料

【応募要項】

- 応募期間： 2014年8月4日(月)～8月29日(金)
- 応募資格： 2014年8月時点で上記参加資格を満たす方
- 応募方法： 「みらいクリエイターズプロジェクト」サイト内応募フォームよりお申込下さい

実施概要及び応募要項の詳細は、プロジェクト特設サイトをご確認下さい。

【ネクソンについて】 <http://company.nexon.co.jp/>

ネクソンは、韓国ソウルに設立され、2005年に日本へ本社を移転、2011年12月に東京証券取引所第一部に上場致しました。創業以来、良質なオンラインゲーム、モバイルゲーム及びソーシャルゲームを制作・開発、配信して参りました。代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『カウンターストライクオンライン』、『マビノギ』及び『サドンアタック』といったネクソンが提供する豊富なゲームタイトルは、より幅広いジャンル、多様なユーザー層及び世界中の潜在的ユーザーへ訴求しております。現在では、約150に上るゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする100を超える国と地域にてサービスを展開しています。

【Qremo について】

Qremoは、最新のITツールを用いて、遊びながら「ものづくり」を学び、子どもの創造性を引き出すことを目的とした専門塾として、2014年4月に東京・渋谷に開校しました。小学生から高校生までを対象に、「プログラミング・ものづくり・デザイン」の3分野から、子どもでも容易に扱えるプログラミングツールを用いたスマートフォン向けアプリの制作や、3Dプリンターを使ったオリジナルアイテムづくりなど、子どもの関心に応じて様々なデジタルツールを活用した「ものづくり」を自由に楽しみながら学ぶことができます。ものを「つくる」だけでなく、作りたいものや作った作品の発表・プレゼンテーションまでおこない、「伝える」コミュニケーションの促進も図っています。詳細は <http://www.qremo.jp/> をご覧ください

【LITALICO について】

LITALICO(旧社名:株式会社ウイングル)は、2005年12月設立以来、日本における社会問題としての「障がい者雇用」分野に着目し、一法人としては全国最多となる全国44拠点(2014年7月時点)で事業所を展開しています。企業向けの障がい者雇用支援から始まった事業は、現在では障がい者向け職業訓練事業、そして障がい者の家族向け事業や教育事業など、その領域を広げています。学習教室「Leaf」を首都圏30箇所(2014年7月時点)で開校しているほか、2014年4月に、IT・ものづくり教室「Qremo」を東京・渋谷にオープンしました。詳細は <http://litalico.co.jp/> をご覧ください。