

2024年8月27日

各位

Digital Entertainment Asset Pte. Ltd.
シンプレクス株式会社

**DEA、DePINを始めとしたweb3 サービス開発・運用を伴走支援する
「web3 課題解決ソリューション」の提供を開始。
web3 サービスに欠かせない多様な機能を搭載した
ソリューションの開発はシンプレクスが担当。**

電柱撮影ゲーム「PicTrée (ピクトレ)」などで蓄積したノウハウを基に
アイデア創出・開発・事業化まで一気通貫で伴走支援

シンガポールを拠点にグローバルで GameFi プラットフォーム事業を展開する Digital Entertainment Asset Pte.Ltd.（本社：シンガポール、Founder & CEO：吉田 直人、Founder & Co-CEO：山田 耕三、以下、DEA）とシンプレクス株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：金子 英樹 以下、シンプレクス）は、DEA がシンプレクスの技術を活用し、DePIN をはじめとする web3 技術を活用した革新的な課題解決コンテンツやサービスの企画から開発・展開までを一貫してサポートする「web3 課題解決ソリューション」の提供を開始したことをお知らせします。



シンプレクスは、DEA の PlayMining プラットフォームの開発・運用を実施したことを皮切りに、その後も「PicTrée (ピクトレ)」などの課題解決コンテンツの開発支援を行っています。両社は、web3 技術を通じてより透明で公平な経済システムの構築に貢献し、それにより個人や企業がデジタル資産を自由に活用できる未来を目指す方向性で共感し、この度「web3 課題解決ソリューション」の提供という新たなプロジェクトでも協働することになりました。本ソリューションがアイデアを現実のサービスへと変換する架け橋となり、web3 エコシステムの発展を共に

加速させるものとなるよう、取り組んでまいります。

「web3 課題解決ソリューション」の概要

① 企画開発・事業化に向けた伴走

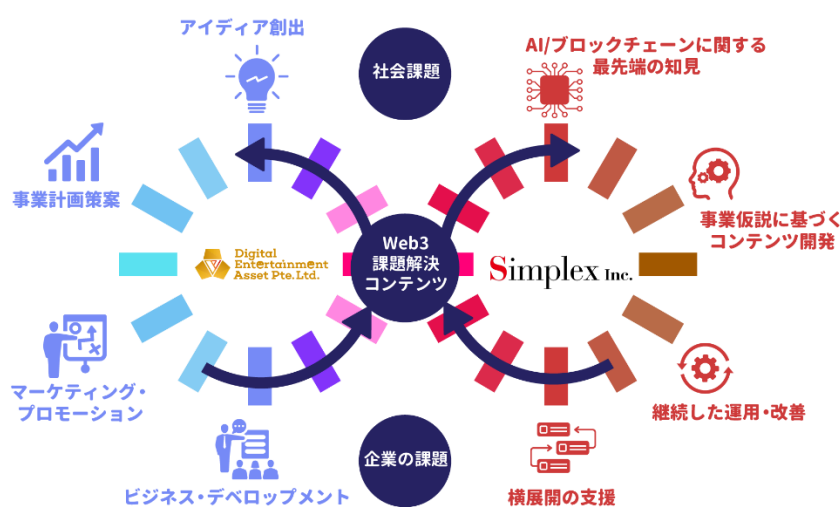
社会課題や企業が直面する課題を基に、課題解決に向けたコンテンツの企画・アイデアの開発から、事業化に至るまでのプロセスを一貫して支援します。具体的には、初期のコンセプト設計から実行可能な事業計画の策定、社内説明・承認サポートまで、各フェーズでの伴走型支援を行います。

② コンテンツ開発支援

課題解決ソリューションによって、web3 技術が求められるコンテンツの開発を従来の Web2.0 コンテンツ開発と同様に推進できる機能群を提供します。

提供機能ラインナップは、ユーザー管理、NFT/FT（非代替性トークン/代替性トークン）の管理、直感的な管理画面、KYC（本人確認）機能、NFT マーケットプレイス、マルチチェーン対応など、web3 サービスに欠かせない機能を予定しており、その後も利用者ニーズをもとに継続的な機能拡張を行います。

新規コンテンツ立ち上げ時に限らず、既存の Web2.0 コンテンツに web3 技術を加える場合などにおいてもソリューションの機能をカスタマイズして利用することが可能です。



具体的なユースケース：「PicTrée（ピクトレ）～ぼくとわたしの電柱合戦～」

DEA、Greenway Grid Global Pte.Ltd.などが共同で運営する参加型の社会貢献コンテンツです。コンテンツの企画立案、事業プランの作成、さらには開発・運用に至るまで DEA とシンプレックスの得意領域を組み合わせることで一貫した支援を実施しました。現在もサービスのさらなる拡張やアップデートに向けた取り組みを進めています。



アイデア創出からサービス立ち上げまでの流れ

① アイデア創出支援「DePIN アイデアソン」～アイデアの種を生み出す～

社会課題や企業が抱える問題に対し、革新的な解決策を生み出すためのアイデア創出を支援します。例えば、「PicTrée (ピクトレ)」のように、参加型コンテンツとして社会貢献を促進するアイデアを発掘し、実現に向けての初期段階から伴走します。

② 事業化支援～アイデアを事業計画に昇華～

創出されたアイデアを具体的な事業計画に昇華させるため、計画策定のプロセスを支援します。DEA とシンプレクスが蓄積した知見を基に、コンテンツの開発・運用に必要なリソースを確保し、事業化への道筋を明確に描きます。

③ サービス開発・立ち上げ支援～サービスとして垂直立ち上げ～

サービスの開発から市場投入まで、スピーディかつ効果的な立ち上げを実現します。この度提供を開始する web3 課題解決ソリューションを活用し、コンテンツを短期間で垂直立ち上げするための包括的な支援を行います。

事業責任者コメント

・ DEA 山田 耕三

シンプレクス様は日本を代表するテックカンパニーとして多くの大企業と実績をお持ちです。DePIN そして web3 ソリューションは世界中の大企業、政府・自治体にとって DX をさらに一歩進めるための力になります。シンプレクス様と弊社が作り上げてきた世界に類のない実績を元に、あらゆる業態の事業者の皆さんへ最初の一步から事業化までご一緒させていただきます。是非お気軽にお声掛けください！

・ シンプレクス 三浦 和夫

DEA 様は「楽しみながら」生活できる経済社会を目指し、早期から GameFi コンテンツを提供しヒットタイトルを作り上げてきており web3 技術を生かしたコンテンツ企画に大きな強みをもっています。本取り組みでは、DEA 様の企画力に弊社の技術力を組み合わせたソリューション

を提供することで、今までにない発想でさまざまな企業・社会の課題解決を実現していければと考えています。どのような事業・フェーズでもご支援しますので、お問い合わせお待ちしております。

■Digital Entertainment Asset Pte. Ltd. <https://dea.sg/jp/>

2018年8月に設立されたシンガポールを拠点とするグローバルなweb3エンターテインメント企業です。DEAはPlay to Earnゲームの開発会社であり、GameFiプラットフォーム「PlayMining」、NFTマーケットプレイス「PlayMining NFT」、自社発行の暗号資産「DEAPcoin (DEP)」、電柱撮影ゲーム「PicTrée (ピクトレ)」を始めとする社会課題解決コンテンツの運営を行っています。3社のIPOを含むスタートアップ企業の設立、ヒットゲームの制作、ウェブテレビ番組の制作、NFTゲームに対する深い理解など、数十年にわたる経験に基づいて、吉田直人と山田耕三の2人の共同CEOがチーム全体を牽引しています。

代表者： 吉田直人 山田耕三

所在地： 20 ANSON ROAD #11-01 TWENTY ANSON SINGAPORE 079912

設立： 2018年8月

事業内容：GameFiプラットフォーム事業

■PlayMining について

PlayMiningは、暗号資産「DEAPcoin (DEP)」、NFTマーケットプレイス「PlayMining NFT」、複数のPlay to Earnタイトルを柱とするGameFiプラットフォームです。現在、世界に260万人以上の会員を有しており、「誰もが「楽しみながら」生活できる経済社会を」をコンセプトにコンテンツの拡充とユーザー拡大を続けています。

■シンプレクス株式会社について <https://www.simplex.inc/>

シンプレクスは1997年の創業以来、メガバンクや大手総合証券を筆頭に、日本を代表する金融機関のテクノロジーパートナーとしてビジネスを展開してきました。現在では、金融領域で培った豊富なノウハウを活用し、金融以外の領域でもソリューションを展開しています。2019年3月にはAI企業のDeep Percept株式会社、2021年4月には総合コンサルティングファームのXspear Consulting株式会社がグループに加わり、創業時より付加価値の創造に取り組んできたシンプレクスとワンチームとなって、公的機関や金融機関、各業界をリードする企業のDXの推進を支援しています。web3領域では、暗号資産黎明期から取引所システムやウォレットなどを金融機関に提供。また、金融サービス開発で培った知見や技術を生かし、エンタメや製造など多様な領域へもweb3ソリューションを展開しています。2024年5月には、シンプレクスのブロックチェーン技術や知見を集結させたweb3統合プラットフォームソリューション「Simplex Fourth」を発表しました。

ソリューションの導入に関するお問い合わせ

シンプレクス株式会社

クロス・フロンティアディビジョン 栗田

TEL：03-3539-7370 お問い合わせフォーム：<https://www.simplex.inc/contact/>

報道機関からのお問い合わせ

シンプレクス・ホールディングス株式会社

コーポレート・イノベーションディビジョン 広報 瀬川

TEL：03-3539-7370 お問い合わせフォーム：<https://www.simplex.holdings/contact/>